Metodología de la Programación

Javier Martínez Montilla 25346371A Bryan Moreno Picamán 45712353Z

**Práctica 2:**

Bloque de LEDs

# http://www.ugr.es/~surfaces/workshop-willmore/imagen/logo-ugr.jpg



Índice

[0](#_Toc445805768)

# Problemas Surgidos.

## Problema 1.- Mascaras

Inicialmente nos encontramos con un problema, como manejar las máscaras a nivel de bit. Este problema se solucionó después de algunas comprobaciones externas de cómo aplicar operadores AND, OR, XOR, SHIFT, etc.

## Problema 2.- Violación de segmento

Finalmente después de realizar las funciones que se pedían, nos dimos cuenta de que algunas tenían algún pequeño error, como la función:

string bloqueLedToString(bloqueLed b)

Que producía una violación de segmento al usarla, ya que se nos pasó inicialmente poner un return.

## Problema 3.- Errores Makefile

Realizando el makefile aparecieron algunos errores simples, como el orden en la generación de los archivos o cuales se necesitaban antes que cuales, esto se solucionó rápidamente al volver a mirar la documentación correspondiente a estos.

# Capturas:

A continuación se muestra una captura de la ejecución completa del programa, como se puede observar los resultados obtenidos coinciden con los que se piden en el guion de prácticas.

